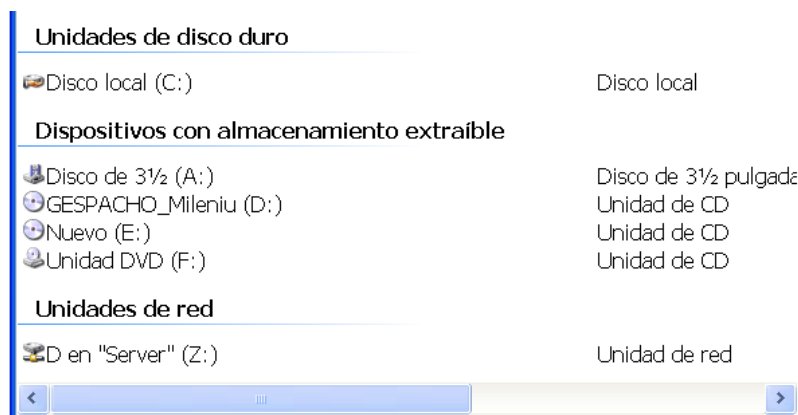


## COMO CONECTAR GESPACHO EN RED

1.- Abra MI PC y vea cual es la letra correspondiente a la unidad de red deseada.

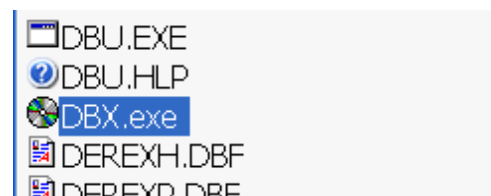


En este ejemplo, vemos en la parte inferior, en el apartado **Unidades de Red**, que la letra asignada al Server es la **Z:**

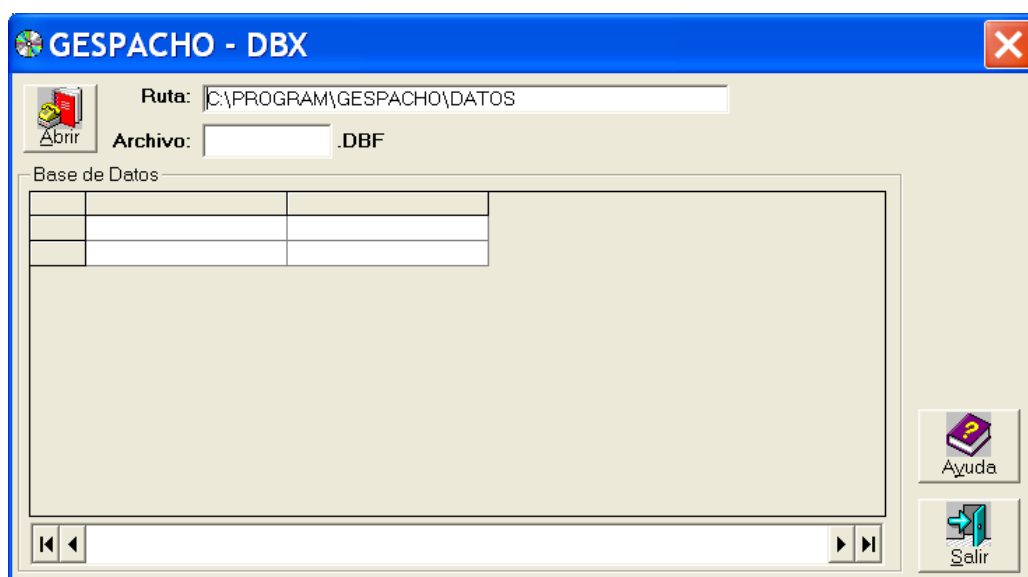
2.- Una vez determinada cual es la letra que corresponde a la unidad de red, abra (doble click) el

**Disco Duro (Disco Local C:)**

3.- Localice y Abra (doble click) la carpeta **PROGRAM**, luego Localice y Abra (doble click) la carpeta **GESPACHO** y finalmente Localice y Abra (doble click) la carpeta **DATOS**



4.- En la carpeta DATOS, localice y Ejecute (doble click) el archivo **DBX** (se abre la ventana del DBX)



5.- En la parte superior izquierda de la ventana DBX pulse sobre el botón que pone **ABRIR** y seleccione de la lista alfabética el archivo **ENTORNO.DBF** y pulse sobre el botón **ABRIR** que está en la parte inferior de la pantalla

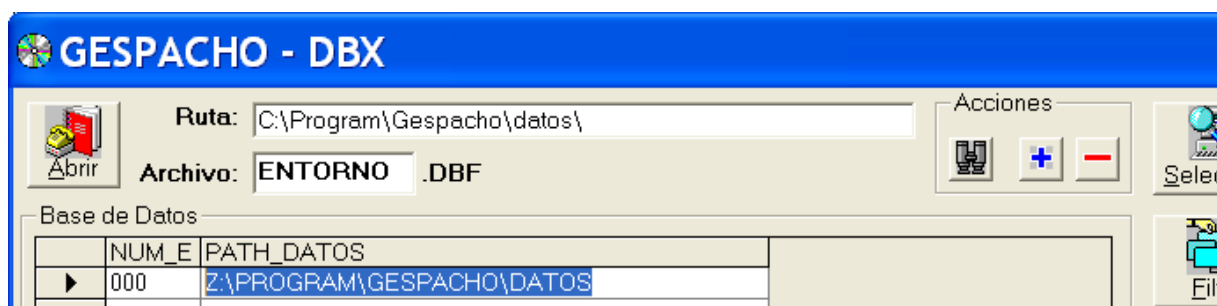


6.- Pulse sobre el botón [ + ] que aparece en la parte superior derecha para agregar una línea en blanco. En ésta línea introduzca los siguientes datos:

En la primera columna (NUM\_E) introduzca su **CODIGO DE USUARIO** (el código con el que entra en el programa (por defecto es el 000), y en la segunda columna (PATH\_DATOS) introduzca la **LETRA** asignada a la Unidad de Red (vista en el paso 1) seguida del siguiente texto: **: \PROGRAM\GESPACHO\DATOS** de forma que quede como está en el ejemplo siguiente:

En nuestro ejemplo, la letra asignada era la **Z:**, así que se debe introducir:

**Z:\PROGRAM\GESPACHO\DATOS**, como se ve a continuación



7.- A continuación pulse sobre el botón **SALIR**, entre en GESPACHO y verifique que aparecen los datos que están en el Servidor (Ordenador 'principal')